



Wir sind heute [movers] und morgen [shapers]. Wie viel [mover & shaper] steckt in Dir?

Als [movers] sind wir strategische und überzeugende Vordenker*innen in einer der führenden europäischen Management- und Technologieberatungen. Als [shapers] formen wir konkrete Lösungen und gestalten Prozesse. Wir nutzen innovative Technologien und eröffnen so neue Wege. So ist jede*r von uns stets beides: [mover & shaper]. Erkennst Du Dich darin wieder? Dann werde Teil unseres Teams.

Starte unbefristet als:

(Junior) Requirements Engineer Insurance (m/w/d)

Das erwartet Dich als [mover & shaper].

Du unterstützt ...

- eine Vielzahl an Projekten der Versicherungswelt, in der Du unsere Kund*innen bei der strategischen Ausrichtung der Digitalisierung von Kernprozessen begleitest
- indem Du die Anforderungen unserer Kunden ermittelst und das fachliche Ziel hinter den Anforderungen verstehst
- als festes Bindeglied zwischen Kunden, Fachabteilung, Software-Architekt*innen und Entwickler*innen
- die Erstellung fachlich produktübergreifender Konzepte und Architekturvorgaben

Das macht Dich zum [mover & shaper].

- Du hast ein Studium der (Wirtschafts-) Informatik, -Mathematik, Wirtschaftswissenschaften oder Ähnliches abgeschlossen
- Du kennst die Geschäftsprozesse bei bspw. Lebens- oder Krankenversicherungen bereits aus der Praxis oder möchtest diese gern kennenlernen
- Du hast idealerweise bereits Kenntnisse im Bereich Requirements Engineering oder Softwareentwicklung und/oder Programmiererfahrung
- Du verfügst über gute Deutsch- und Englischkenntnisse

Um bei uns zu arbeiten, musst Du nicht umziehen. Dein Office wird das Deinem Wohnort am nächsten gelegene (Berlin, Frankfurt/Main, Hamburg, Köln, Leipzig o. München) sein. In den Projekten unterstützt Du unsere Kunden bundesweit vor Ort.

Steckt in Dir die Berater-DNA als [mover & shaper]? Dann bewirb Dich jetzt über unsere Karriereseite: www.soprasteria.de/einstieg

Sopra Steria SE, Recruiting-Team | Hans-Henny-Jahnn-Weg 29 | D-22085 Hamburg | people.de@soprasteria.com